

تقرير البنية التحتية لأجهزة الذكاء الاصطناعي بدولة الإمارات العربية المتحدة

نوفمبر 2020

للقرءة الالكترونية



جدول المحتويات

- 04 نظرة عامة
- 05 الملخص التنفيذي
- 06 الموجز والمنهجية
- 07 مقدمة
- 09 استخدام وحدة المعالجة المركزية (CPU) مقابل وحدة معالجة الرسومات (GPU) في أعمال الذكاء الاصطناعي
- 10 البنية التحتية الحالية لأجهزة الذكاء الاصطناعي في دولة الإمارات العربية المتحدة
- 12 المكانة الدولية
- 13 المشاركين الرئيسيين في الاستطلاع
- 14 خاتمة
- 15 منشورات أخرى

www.ai.gov.ae



معالي عمر سلطان العلماء

وزير الدولة للذكاء الاصطناعي والاقتصاد الرقمي وتطبيقات العمل عن بُعد

نظرة عامة

تشهد دولة الإمارات العربية المتحدة نمواً سريعاً من حيث تبني وتطوير الخدمات المدعومة بالذكاء الاصطناعي. فتستخدم الجهات الحكومية المختلفة أنظمة الذكاء الاصطناعي لتطوير خدماتها لتكون أكثر فاعلية ولتزيد من سرعة استجابتها وشموليتها. علاوة على ذلك، فإن الجامعات والمعاهد البحثية المحلية تعمل على تطوير وإنتاج المزيد من المنشورات وخوارزميات الذكاء الاصطناعي عن أي وقت مضى، والداعم الأكبر لهذا النمو هو زيادة المواهب التقنية المختصة في الذكاء الاصطناعي في دولة الإمارات العربية المتحدة.

تصبو إليها القيادة ويصب في تحقيق استراتيجية دولة الإمارات العربية المتحدة لتكون من الدول الريادية والسباق في مجال الذكاء الاصطناعي بحلول عام 2031.

كجزء من الالتزام دولة الإمارات وقيادتها الرشيدة بالتغلب على العقبات التي تعيق التقدم في مجال الذكاء الاصطناعي، فهي توفر جميع الأدوات اللازمة لتصبح دولة الإمارات وحكومتها من الدول الرائدة في هذا المجال. يسعدني إطلاق التقرير الأول في سلسلة البنية التحتية لأجهزة الذكاء الاصطناعي في الإمارات العربية المتحدة. وفي هذا الإصدار من التقرير، سنسلط الضوء على الوضع الراهن للبنية التحتية الحالية لأجهزة الحوسبة الخارقة الموجودة في دولة الإمارات العربية المتحدة، وذلك من خلال إجراء استطلاع لأكثر من 40 جهة رائدة في مجال الذكاء الاصطناعي بالدولة بهدف تسليط الضوء على أنظمة الحواسيب الخارقة الموجودة في الدولة.

نأمل أن يساهم هذا التقرير في تسليط الضوء على مستوى نضج البنية التحتية لأجهزة الذكاء الاصطناعي في دولة الإمارات وسبل المضي قدماً لتنميتها وإتاحتها للمجتمع.

الموجز التنفيذي

شهدت فروع الذكاء الاصطناعي والتي تشمل تعلم الآلة ورؤية الحاسوب ومعالجة اللغة الطبيعية (NLP) نمواً غير مسبوق في السنوات العشر الماضية. ومن أحد العوامل التي ساعدت على التطور السريع لهذه التقنيات هي النمو المتسارع وترجع لثلاث أسباب رئيسية: السبب الأول زيادة القوة الحاسوبية لأجهزة الحواسيب، السبب الثاني زيادة حجم تخزين البيانات، السبب الثالث انخفاض تكاليف هذه الأجهزة.

أجمعت الكثير من الجهات والتي تشمل: الحكومات والشركات الخاصة والأوساط الأكاديمية في جميع أنحاء العالم على حقيقة أن تطوير أنظمة الذكاء الاصطناعي يعود بفوائد كبيرة على المجتمعات في الصعيد العالمي. إن حجم سوق الذكاء الاصطناعي في نمو مستمر، بسبب الطلب المستمر على هذه التقنيات، وتحسباً لهذا النمو وأهمية المجال، بادرت حكومة دولة الإمارات بتعيين أول وزير دولة للذكاء الاصطناعي في العالم في شهر أكتوبر من عام 2017، وتبع ذلك إطلاق استراتيجية الإمارات للذكاء الاصطناعي لتكون دولة الإمارات من الدول الرائدة في مجال الذكاء الاصطناعي بحلول عام 2031.

مع هذه الرؤية الطموحة، تم إطلاق عدد من المبادرات التي تهدف لتسريع تطوير وتعزيز المهارات والمواهب وتطوير الخبرات ووضع إطار لحوكمة وتنظيم تطبيقات الذكاء الاصطناعي، وأخيراً تشييد بنية تحتية قادرة على دعم الطلب المتزايد على القوة الحاسوبية اللازمة لتطوير

ونشر حلول الذكاء الاصطناعي بدولة الإمارات العربية المتحدة ومن الممكنات الرئيسة لتطوير تطبيقات الذكاء الاصطناعي هو البحث العلمي والتطوير. ومع ذلك، فإن تعقيد الخوارزميات والبيانات في تزايد كبير مما يتطلب قوة الحوسبية أكبر من أي وقت مضى. على سبيل المثال، يمكن للمركبات ذاتية القيادة توليد ما يقارب من بيتابايت (petabyte) من البيانات خلال تشغيلها 4 ساعات في اليوم الواحد خلال شهر. ولذلك، فإن تخزين ومعالجة هذه البيانات وتعليم الخوارزميات منها ليس أمراً ممكناً باستخدام الأجهزة الحاسوبية التقليدية بل، يتطلب العمل على مثل هذه التطبيقات أجهزة ومعدات متخصصة عادة ما تُعرف باسم منصات حوسبة عالية الأداء (HPCs)، وهي آلات متخصصة في تجميع العديد من وحدات المعالجة ووحدات التخزين ذات القدرة الفائقة.

أعدت دولة الإمارات هذا التقرير الذي يعتبر عامل تمكين رئيسي للذكاء الاصطناعي كخطوة أولية لتحليل البنية التحتية للأجهزة الحالية (منصات الحوسبة عالية الأداء) المستخدمة في تطبيقات الذكاء الاصطناعي في دولة الإمارات العربية المتحدة. وبالتالي، تم إعداد هذا التقرير لتحديد الوضع الراهن للبنية التحتية للأجهزة للذكاء الاصطناعي في دولة الإمارات، ثم مقارنتها بالدول الرائدة الأخرى في هذا المجال. سوف يسلط هذا التقرير الضوء أيضاً، على الخصائص الرئيسية لأجهزة الحاسوب العملاقة النموذجية المستخدمة في مجال الذكاء الاصطناعي.

مقدمة

هناك العديد من العوامل الممكنة الرئيسية اللازمة لبناء منظومة ناجحة وفعّالة تدعم الابتكار والبحث في مجال الذكاء الاصطناعي. تأتي بعض هذه العوامل على شكل بنية تحتية لدعم الجهات في تطوير ونشر البحوث العلمية المتعلقة بالذكاء الاصطناعي. ويمكن تصنيف الركائز الأساسية للبنية التحتية للذكاء الاصطناعي إلى ثلاثة عناصر رئيسية

< **البنية التحتية للبيانات:** وتشير بشكل عام إلى توفر البيانات ومنصات التخزين عالية الأداء التي تتماشى مع تطبيقات الذكاء الاصطناعي.

< **الشبكة:** أنظمة شبكات متخصصة عالية الأداء تربط خوادم الحوسبة فيما بينها مع وحدات التخزين.

< **البنية التحتية للأجهزة:** منصات الحوسبة وشرائح الحواسيب التي تسرع عملية التدريب وتنفيذ تطبيقات الذكاء الاصطناعي بالإضافة إلى دعم قدر كبير من الذاكرة.

ويميل الاتجاه في تطوير الذكاء الاصطناعي إلى نماذج أكبر وأكثر تعقيداً تتطلب قدرات حوسبية كبيرة. في الواقع، أصبح من الصعب تدريب ونشر نماذج الذكاء الاصطناعي على أجهزة الحواسيب التقليدية.

الموجز والمنهجية

يُعدّ هذا التقرير الخطوة الأولى لفهم الوضع الراهن للبنية التحتية لأجهزة الذكاء الاصطناعي في دولة الإمارات. والبيانات الواردة فيه هي نتيجة لاستطلاع تم إجراؤه بالتعاون مع 40 جهة حكومية وخاصة وأكاديمية وأصحاب الاختصاص في هذا المجال لمناقشة تفاصيل البنية التحتية لتطبيقات الذكاء الاصطناعي. تناول الاستطلاع المواضيع التالية:

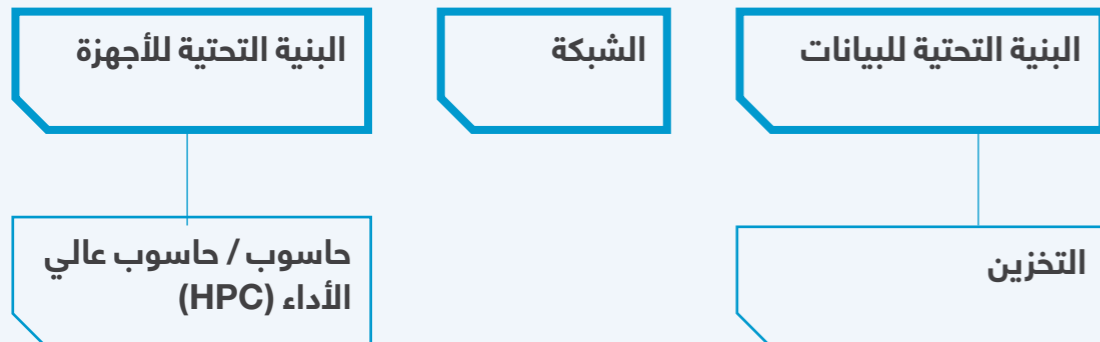
- 1 مواصفات أجهزة المنصات المستخدمة في تطبيقات الذكاء الاصطناعي:
 - عدد وحدات المعالجة المركزية (CPU) ومواصفاتها
 - عدد وحدات معالجة الرسومات (GPU) ومواصفاتها
 - إجمالي ذاكرة النظام
- 2 **المعيار** المستخدم لقياس الأداء
- 3 الموقع الجغرافي للجهاز
- 4 كيف تستخدم الجهات المعنية أجهزة الحواسيب الخارقة
 - التحديات التي تستخدم هذه الأنظمة لحلها
 - إمكانية استخدام هذه التقنيات من قبل أفراد المجتمع

نظراً لصعوبة توحيد مقاييس الأداء لمواصفات الأجهزة المختلفة والمعايير والبيانات التي تم مشاركتها من قبل الجهات المشاركة، قام التقرير بتوحيد وتقريب مقاييس أداء معينة بناءً على المعلومات والتقارير المتاحة للجمهور (ونحن بصدد التخطيط لتوحيد مقاييس الأداء الرئيسية في الإصدار الثاني من التقرير الذي سيصدر في أبريل 2021).

CPU: وحدة المعالجة المركزية
GPU: وحدة معالجة الرسومات

المعيار (Benchmark): برنامج أو مجموعة مهام يتم تشغيلها بواسطة أجهزة الحاسوب لتقييم أدائها

ركائز البنية التحتية للذكاء الاصطناعي



HPC: حاسوب عالي الأداء

الشكل 3: التصميم المرجعي للبنية التحتية للذكاء الاصطناعي



الشكل 2: حاسوب تيانهي-2 (Tianhe-2) سادس أقوى نظام في العالم - الصين



الشكل 1: حاسوب سامت (Summit Supercomputer) ثاني أقوى نظام في العالم - الولايات المتحدة الأمريكية

استخدام وحدة المعالجة المركزية (CPU) مقابل وحدة معالجة الرسومات (GPU) لأعمال عمل الذكاء الاصطناعي



وحدات المعالجة المركزية (CPUs) هي وحدات معالجة رئيسية لأي آلة حوسبة، وقد تم تصميم هذه المكونات لتكون وحدة معالجة ذات أغراض عامة قادرة على تنفيذ مجموعة متنوعة من أعمال العمل. إن بناء منصة تتكوّن بشكل أساسي من وحدات معالجة مركزية (CPU) من شأنها أن تضيف درجة كبيرة من التنوع إلى المنصة مما يجعلها مناسبة لمراكز البيانات، ويعطيها القدرة للعمل على العمليات العامة. ويرجع السبب بذلك التصميم الخاص بها يجعلها مناسبة تماماً للمهام التسلسلية نظراً لوجود عدد محدود من النوى (cores) عالية القدرة. علاوة على ذلك، يمكن لوحدة المعالجة المركزية أيضاً أداء مهام تدريب خوارزمية الذكاء الاصطناعي وإن كان ذلك بأداء أقل بكثير مما هو مطلوب. يمكن أيضاً تقسيم أو تعيين وحدات المعالجة المركزية (CPU) في موارد أكثر دقة لأداء مهام أصغر حجماً. وبشكل عام، يُعد توسيع عدد وحدات المعالجة المركزية في المنصة خياراً جيداً لزيادة أداء المعالجة بشكل عام (نظراً لعدم وجود ازدحام في النظام).

ومن ناحية أخرى، تؤدي وحدة معالجة الرسومات (GPUs) دوراً مختلفاً في النظام، فهذه المكونات ليست متعددة الاستخدامات كما هو الحال في وحدات المعالجة المركزية (CPU). ومع ذلك، وحدة معالجة الرسومات (GPU) تقوم بمهام متخصصة جداً مثل القيام بأغراض ثلاثية الأبعاد بالإضافة إلى تدريب نماذج التعلم العميق². تتكوّن وحدات معالجة الرسومات (GPU) من عدد كبير جداً من الوحدات الحسابية (النوى) المتخصصة في أداء المهام الحسابية البسيطة بسرعة وتوازي، ما يجعلها مناسبة جداً لتدريب نماذج تعلم الآلة. في الواقع، يمكن أن تحتوي وحدة معالجة الرسومات الواحدة على آلاف النوى مقارنة بعشرات النوى في وحدة المعالجة المركزية، مما يجعل وحدات معالجة الرسومات أفضل بكثير من وحدات المعالجة المركزية في تطبيقات الذكاء الاصطناعي. ومع ذلك، فإن تكلفة وحدة معالجة الرسومات أعلى بكثير من تكلفة وحدة المعالجة المركزية وهي تظل مكوناً عالي التخصص وغير مناسب لجميع أنواع العمل.

النواة (core): الكتلة الرئيسية أو وحدة المعالجة لوحدة المعالجة المركزية الحديثة

² يُرجى النطالع على دليل الذكاء الاصطناعي
<https://ai.gov.ae/resources>

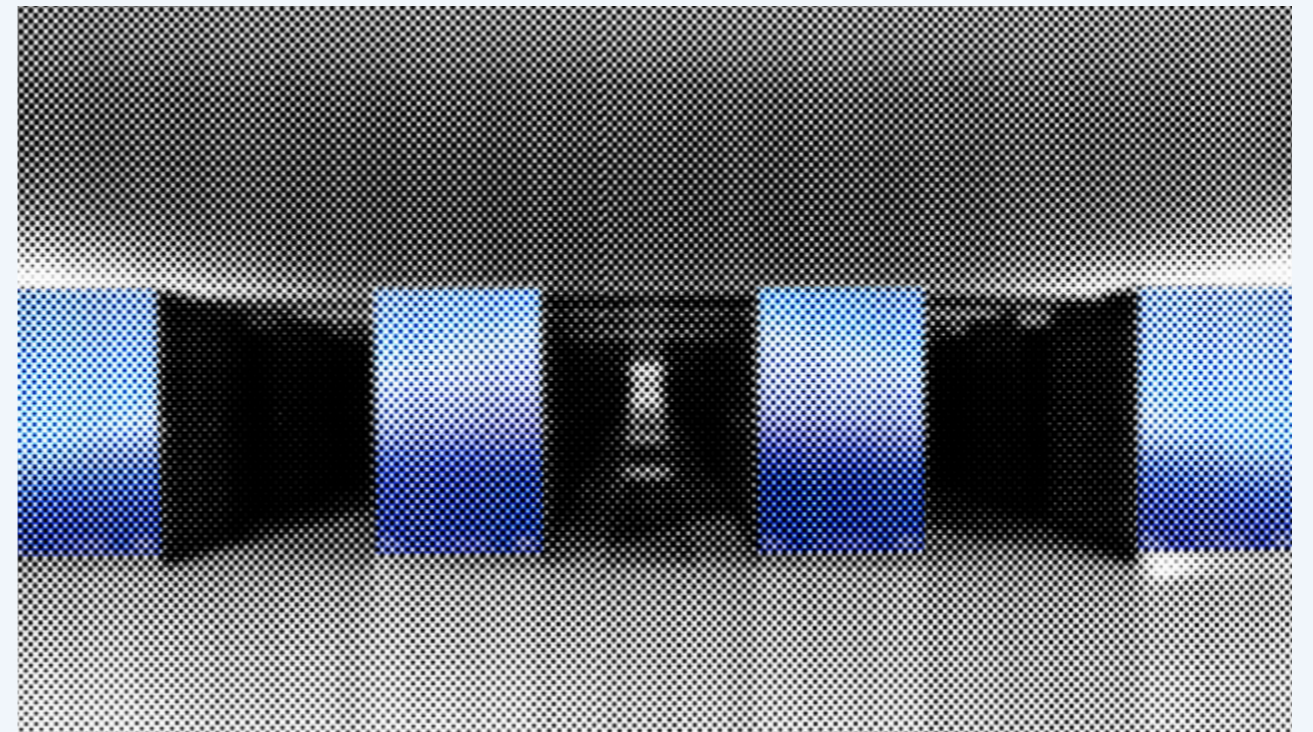


وعلى هذا النحو، يتناول هذا التقرير على أن البنية التحتية للحوسبة هي عامل تمكين رئيسي لدفع حدود ما يمكن تحقيقه باستخدام الذكاء الاصطناعي.

تعتبر عملية تدريب خوارزميات الذكاء الاصطناعي مهمة معقدة للغاية وتتطلب قدرًا كبيرًا وخبرة في المجال. ومع ذلك، فإن تدريب نموذج التعلم التلي في أبسط أشكاله هو عملية تغذية كمية كبيرة من البيانات لمجموعة من الخوارزميات بشكل تكراري. حيث أنه يتم تكرار مجموعة من الحسابات البسيطة عدّة مرات، وفي كل دورة من هذه العملية، تقترب الخوارزمية ببطء نحو تنبؤات أكثر دقة (أي أنها تتعلم أداء المهمة بشكل أفضل). وبالتالي، فإن مسألة تدريب الخوارزميات بطبيعتها عبارة عن مهمة متكررة جدًا وبالتالي فهي قابلة للموازاة بدرجة كبيرة مما يجعلها متأزرة مع بعض أنواع أجهزة الحاسوب.

تختلف مكونات الأجهزة المصممة لتسريع عملية تعلم خوارزميات الذكاء الاصطناعي اختلافًا كبيرًا عن أجهزة مراكز البيانات المصممة لمراكز الخدمة والمنصات السحابية. تركز وحدات الحوسبة عادةً على عدد كبير من وحدات المعالجة (عن طريق ربط وحدات المعالجة المركزية ووحدات معالجة الرسومات) لتحقيق إمكانات معالجة عالية جدًا تُقاس بعدد العمليات في الثانية (FLOPS). باختصار، كلما زاد عدد الـ (FLOPS)، زادت قدرة النظام على أداء العمليات اللازمة لتدريب وتطوير خوارزميات الذكاء الاصطناعي بشكل أسرع. عند تصميم البنية التحتية للأجهزة أو ترقيتها، من المهم الاختيار بين توسيع عدد وحدات المعالجة المركزية (CPU) أو عدد وحدات معالجة الرسومات (GPU) في النظام. يتشابه هذان المكونان من حيث أدائهما لمهام خاصة بالمعالجة. ومع ذلك، فإن أوجه التشابه تنتهي هنا، لأنه في الواقع تم تصميم هذين المكونين لتأدية أغراض مختلفة.

FLOPS: عمليات النقطة العائمة في الثانية.
وهي إحدى مؤشرات أداء النظام



توزيع الموارد الحاسوبية في دولة الإمارات العربية المتحدة



مجموع عدد الوحدات

GPU	CPU	الأوساط الأكاديمية
52	1,154	
GPU	CPU	القطاع الخاص
1,376	5,006	
GPU	CPU	الحكومة
54	207	

نوى وحدة معالجة الرسومات (GPU)

الأوساط الأكاديمية
1,432
القطاع الخاص
2,240
الحكومة
1,800

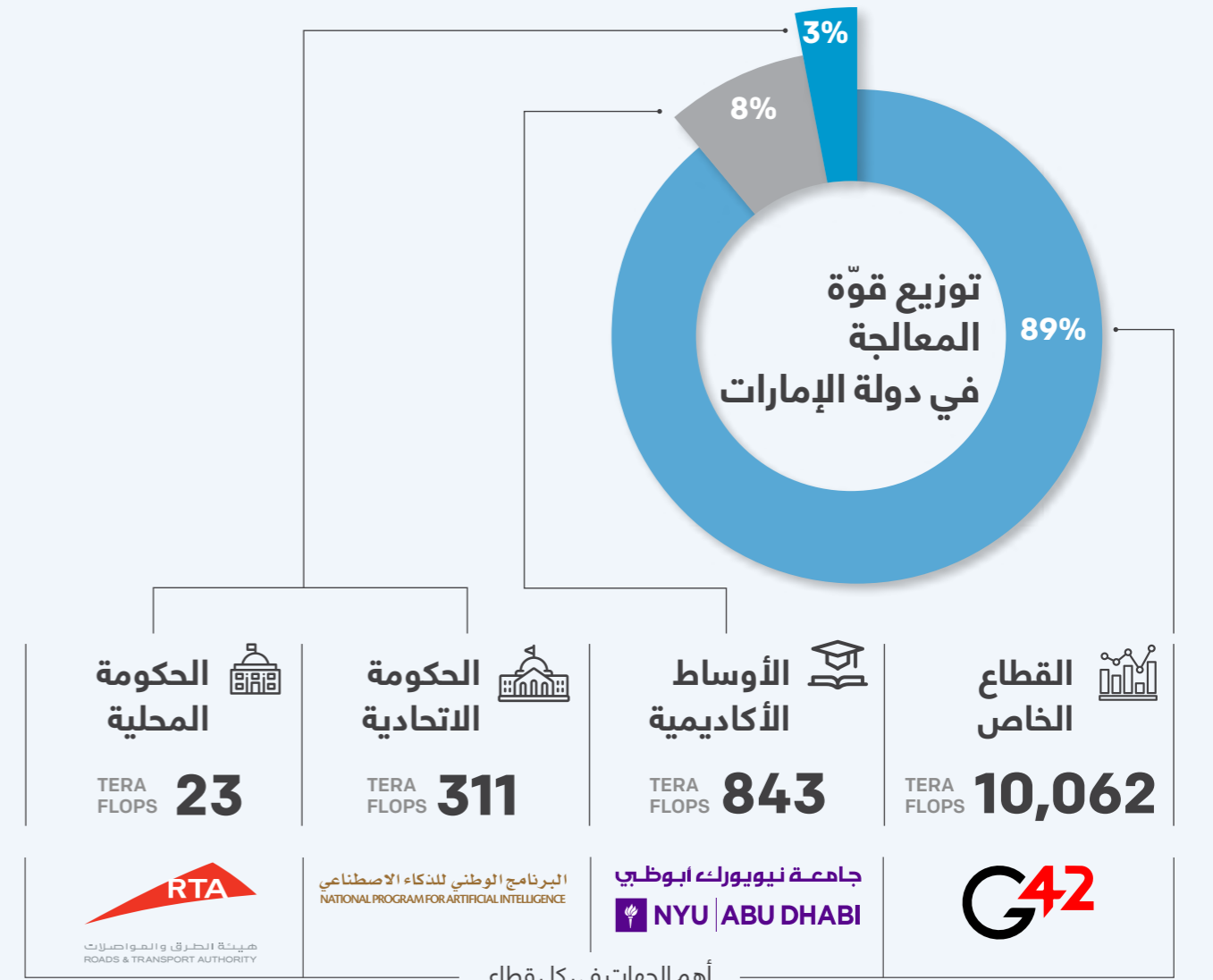
ذاكرة وحدة معالجة المركزية (CPU)

الأوساط الأكاديمية
16,904
القطاع الخاص
117,968
الحكومة
2,318

البنية التحتية الحالية لأجهزة الذكاء الاصطناعي في دولة الإمارات العربية المتحدة

تعتبر دولة الإمارات العربية المتحدة من المتزايذة النمو عالميًا في مجال البنية التحتية للذكاء الاصطناعي. حيث ان الحاسوب العملاق الذي يوجد في مدينة ابوظبي - وقت كتابة هذا التقرير - يحتل المرتبة 36 عالمياً من ناحية قوة الجهاز الحاسوبية. يهيمن القطاع الخاص على منظومة البنية التحتية للذكاء الاصطناعي في دولة الإمارات، حيث يمتلك 89% من إجمالي قوة المعالجة المرتبطة بالذكاء الاصطناعي في الدولة. ويحتل المجتمع الأكاديمي المرتبة الثانية حيث يمتلك أحدث الأجهزة المتعلقة في هذا المجال ، فعلى سبيل المثال يوجد في جامعة نيويورك أبوظبي حاسوب "دلما"، وهو حاسوب عملاق يتكون من أكثر من 870 وحدة معالجة مركزية و30 وحدة معالجة رسومات. يشير الاستطلاع الذي أجريناه، إلى وجود أكثر من 10 أنظمة متطورة مملوكة من قبل الحكومة والأوساط الأكاديمية والقطاع الخاص. وفيما يلي ملخص يجمع مواردهم المشتركة.

قائمة "Top500" لشهر يونيو 2020
<https://www.top500.org/lists/top500/list/2020/06>



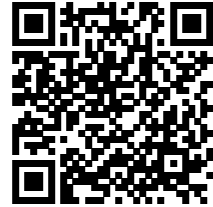
منشورات أخرى

لقراءة المزيد من إصدارات البرنامج الوطني للذكاء الاصطناعي يرجى مسح الرمز الشريطي

استراتيجية الإمارات الوطنية للذكاء الاصطناعي 2031



دليل التعاملات الرقمية



دليل الذكاء الاصطناعي



للتواصل معنا

مكتب وزير الدولة للذكاء الاصطناعي
والاقتصاد الرقمي والعمل عن بعد

البريد الإلكتروني
info@ai.gov.ae

@UAEAI
@uaeai_2031

يسعى البرنامج الوطني للذكاء الاصطناعي لتكون
المعلومات في التقرير دقيقة بتاريخ الإصدار، مع
العلم بأن هذا الموضوع في تطور مستمر.

تقرير البنية التحتية لأجهزة الذكاء الاصطناعي بدولة الإمارات العربية المتحدة

رقم المستند: 001-2020

الطبعة الأولى

تاريخ الإصدار: Nov 2020

حقوق النشر لمكتب وزير الدولة للذكاء الاصطناعي
والاقتصاد الرقمي والعمل عن بعد

خاتمة

تتطلع دولة الإمارات العربية المتحدة من خلال رؤيتها الطموحة لتكون دولة رائدة وسبّاقة في مجال الذكاء الاصطناعي بحلول عام 2031. وتماشياً مع هذه الرؤية، نجد أن دولة الإمارات العربية المتحدة تنمو بسرعة من حيث البنية التحتية لأجهزة الذكاء الاصطناعي مع خطط لتوسيع العديد من المنصات التي شملها الاستطلاع لتواكب الاعتماد السريع لهذه التقنيات وتطويرها في دولة الإمارات العربية المتحدة.

في النهاية، يود البرنامج الوطني للذكاء الاصطناعي ان يشكر الجهات التي شاركت في الاستبيان.



